



Denumirea disciplinei	Programarea graficii la calculator
Codul disciplinei	S.03.A.022
Tipul disciplinei	De specialitate, opțională
Anul de studiu / semestrul	Anul I, semestrul II
Limba de predare	română
Credite ECTS	4
Numărul de ore de contact/ Numărul total de ore	60/120
Evaluare	Examen
Titularul cursului	Lector univ. Iurie Coropceanu

Conținutul cursului:

Introducere.
Elemente de bază în AutoCAD.
Chenarul și indicatorul.
Stabilirea poziției punctelor.
Desenarea în AutoCAD.
Modificarea desenelor.
Utilizarea straturilor în AutoCAD.
Cotarea desenelor.
Blocuri în AutoCAD.
Facilități ajutătoare. Comenzi și funcții ajutătoare a softului AutoCAD.
Elemente de modelare tridimensională.

Finalități de studiu:

La finalizarea acestui curs, studentul trebuie să demonstreze următoarele cunoștințe, abilități și competențe:

- să cunoască comenzile necesare pentru desenarea schematică a rețelelor de calculatoare;
- să modifice în funcție de topologia aleasă structura schematică a rețelei;
- să aplice diferite straturi pentru o vizualizare și editare mai eficientă;
- să realizeze în varianta finală grafică soluția propusă pentru configurarea stabilită a rețelei.

Bibliografie:

1. Segal L., Ciobănașu G., Grafică inginerescă cu AutoCAD. Iași: Tehnopress, 2003. 225 p.
2. <http://www.tutorialeweb.net/autocad/> - Tutorial AutoCAD